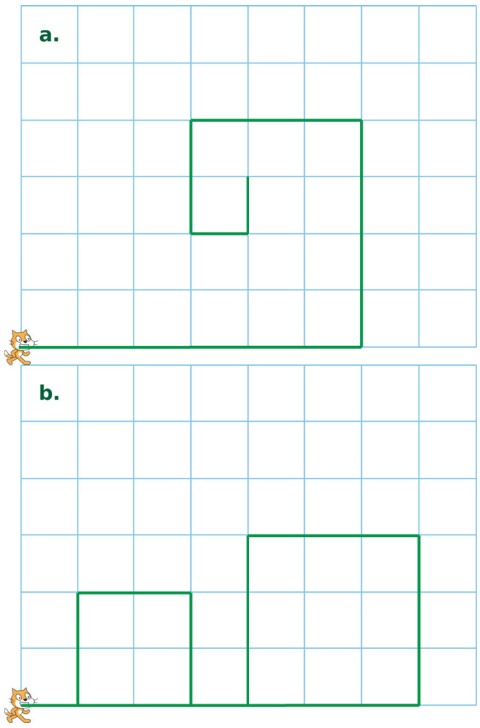
Pour tous les exercices, choisis la scène *Xy-grid-30px* en arrière-plan, et une taille de *25* pour le lutin-chat.

1 À l'aide de chaque script ci-dessous, dessine à droite le chemin du lutin-chat, sachant qu'un carreau mesure 30 unités de côté. La position initiale du lutin-chat est à l'intersection des segments qu'il cache.

a.

b.



2 Programme Scratch pour qu'il dessine chacune des figures ci-dessus. Commence ton script par les 5 premiers blocs des scripts de l'exercice **1**. Un carreau mesure 30 unités de côté.