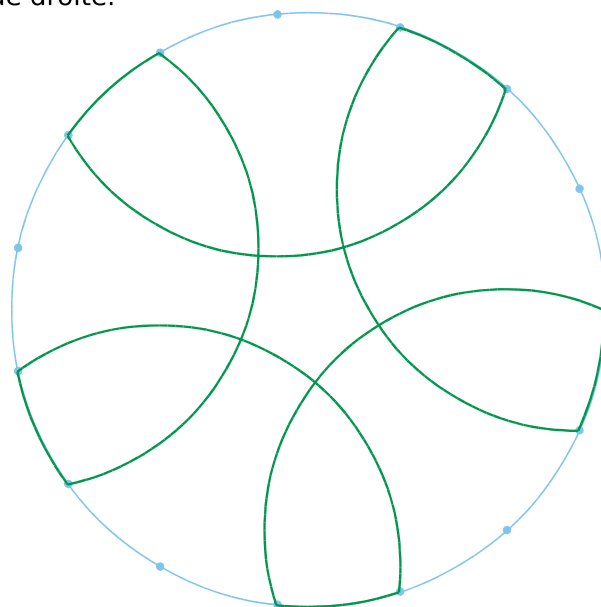
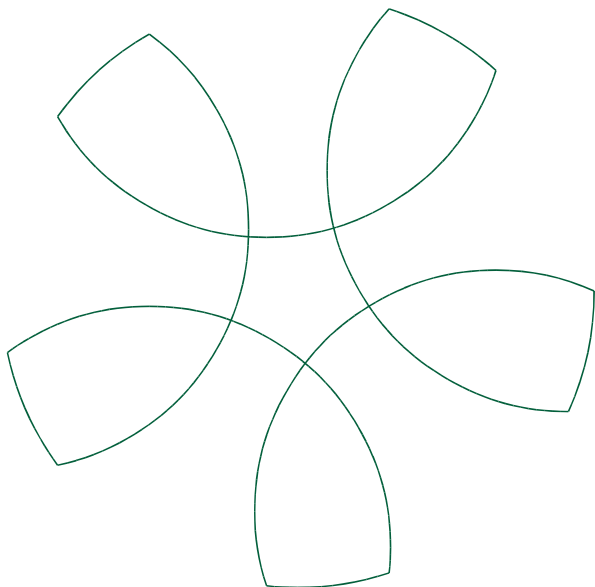
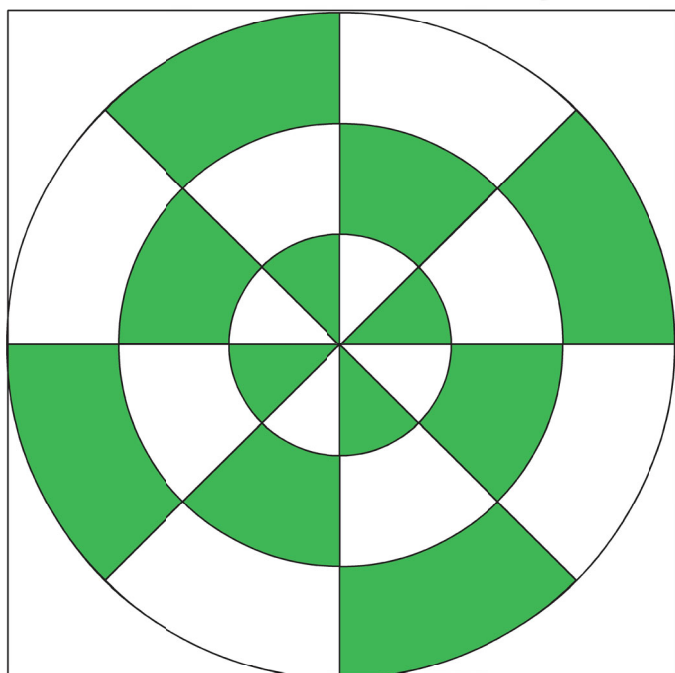
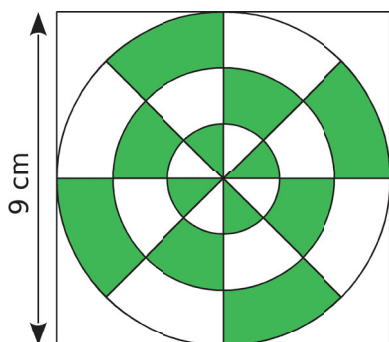


1 Reproduis la figure de gauche en partant du cercle de droite.



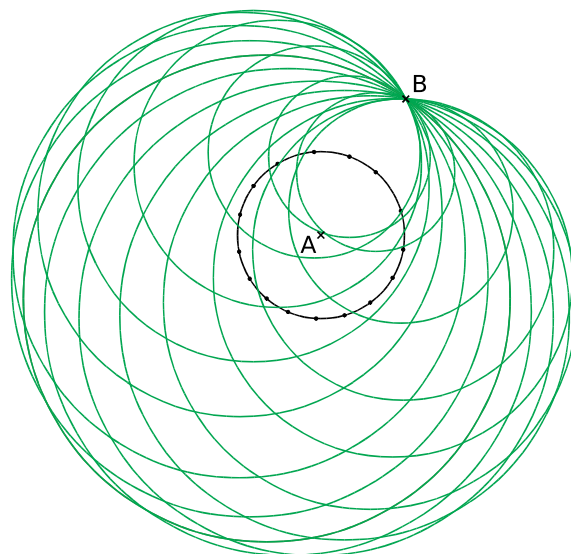
2 Figure cible

Reproduis cette figure ci-dessous.



3 Géométrie Dynamique

a. Trace un cercle de centre A. Place un point B en dehors de ce cercle. Place 16 points répartis sur ce cercle (ou plus...). Trace ensuite les cercles de centre chacun de ces points et passant par B.



b. Bouge le point B en le plaçant sur le cercle de départ, puis à l'intérieur. Regarde l'évolution de la figure.

