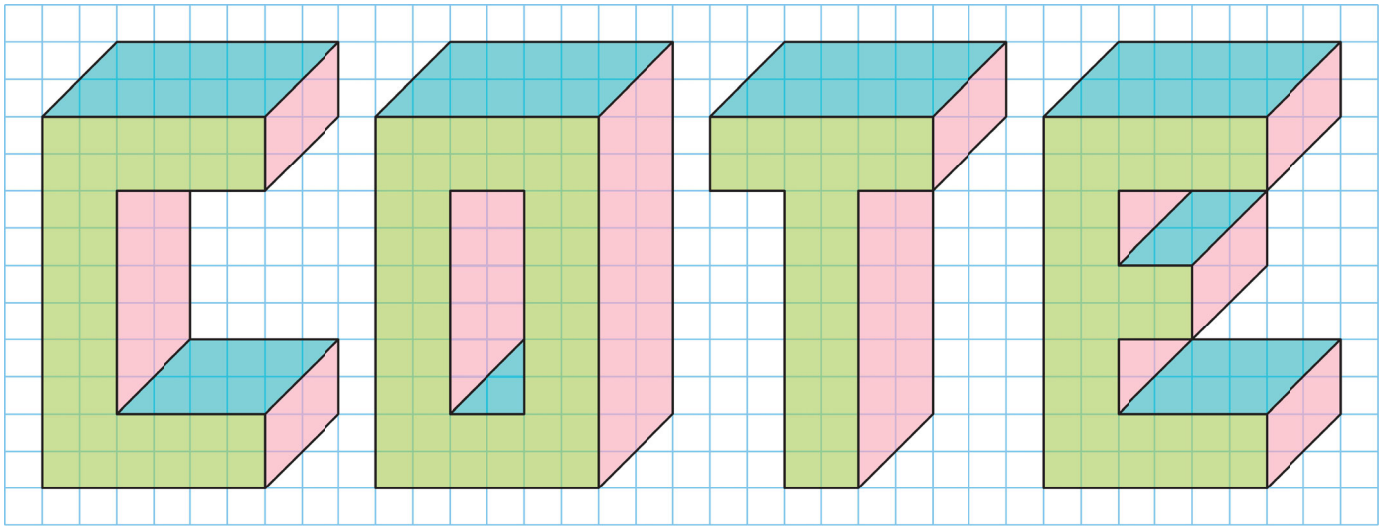
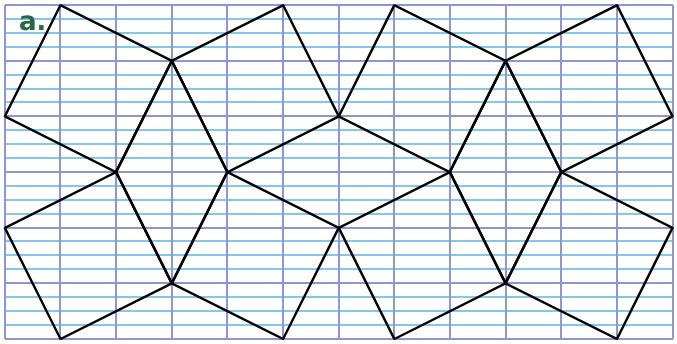
Fiche 4 : construire et reproduire des figures (2)

1 Reproduis cette figure formée de lettres en perspective, dans un quadrillage.

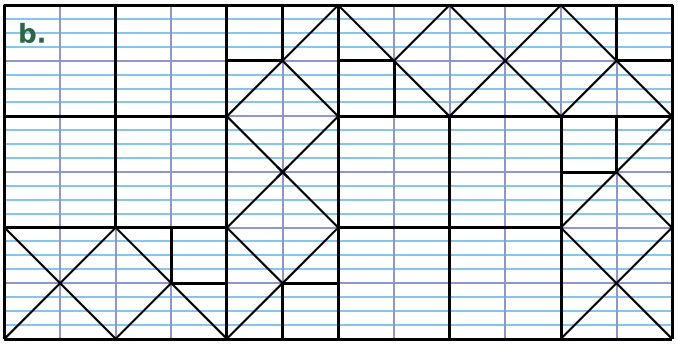


2 Reproduis chaque figure ci-dessous, sur papier Seyès, puis colorie à ta convenance.

a.

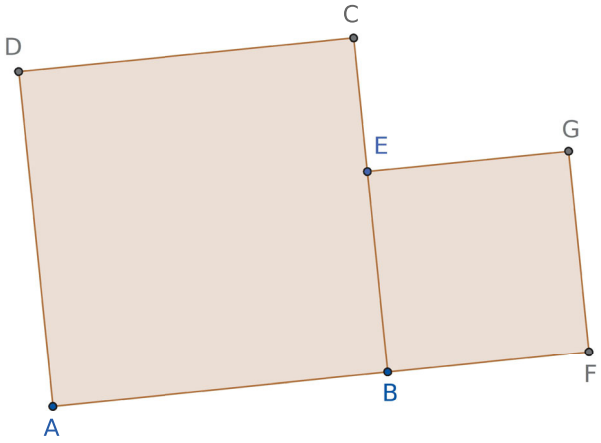


b.



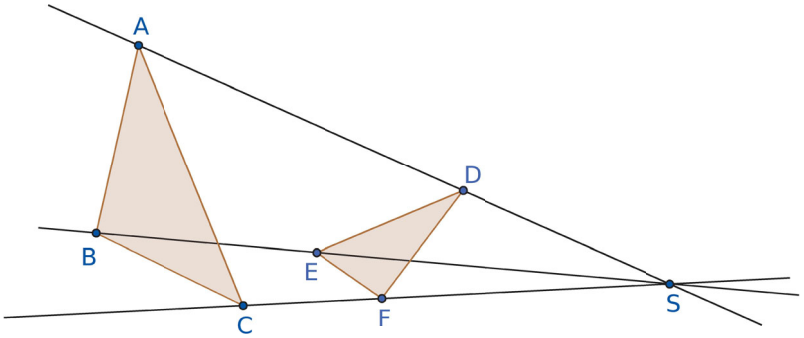
3 **Géométrie Dynamique**

- Trace un carré ABCD (polygone régulier).
- Place un point E sur le segment [BC].
- Trace le carré EBFG à l'extérieur du premier carré.
- Trace les segments [AG] et [DF].
- Nomme H leur point d'intersection.
- Déplace le point E sur le segment [BC] et observe une particularité de cette figure.



4 **Géométrie Dynamique**

- Trace trois droites sécantes en S : (AS), (BS) et (CS).
- Trace le triangle ABC.
- Place un point D sur le segment [AS], un point E sur le segment [BS], et un point F sur le segment [CS].
- Trace le triangle DEF.
- Construis le point G intersection des droites (AB) et (DE), le point H intersection des droites (BC) et (EF) et le point I, intersection des droites (AC) et (DF).
- Déplace des points de la figure.



Que dire des points G, H et I ?

.....