

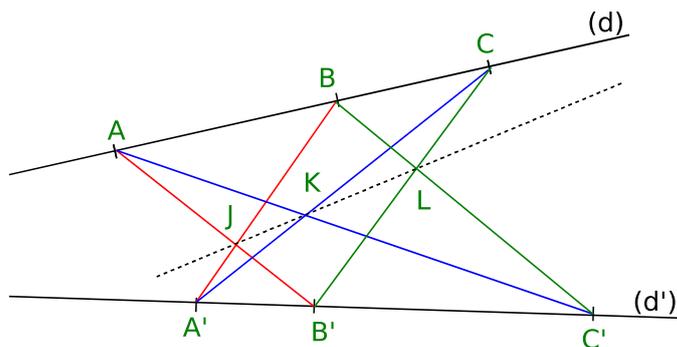
1 Théorème de Pappus

a. Place 3 points distincts A, B et C alignés dans cet ordre sur la droite (d), et 3 points distincts A', B' et C' alignés dans le même ordre sur la droite (d'). Construis les points d'intersection :

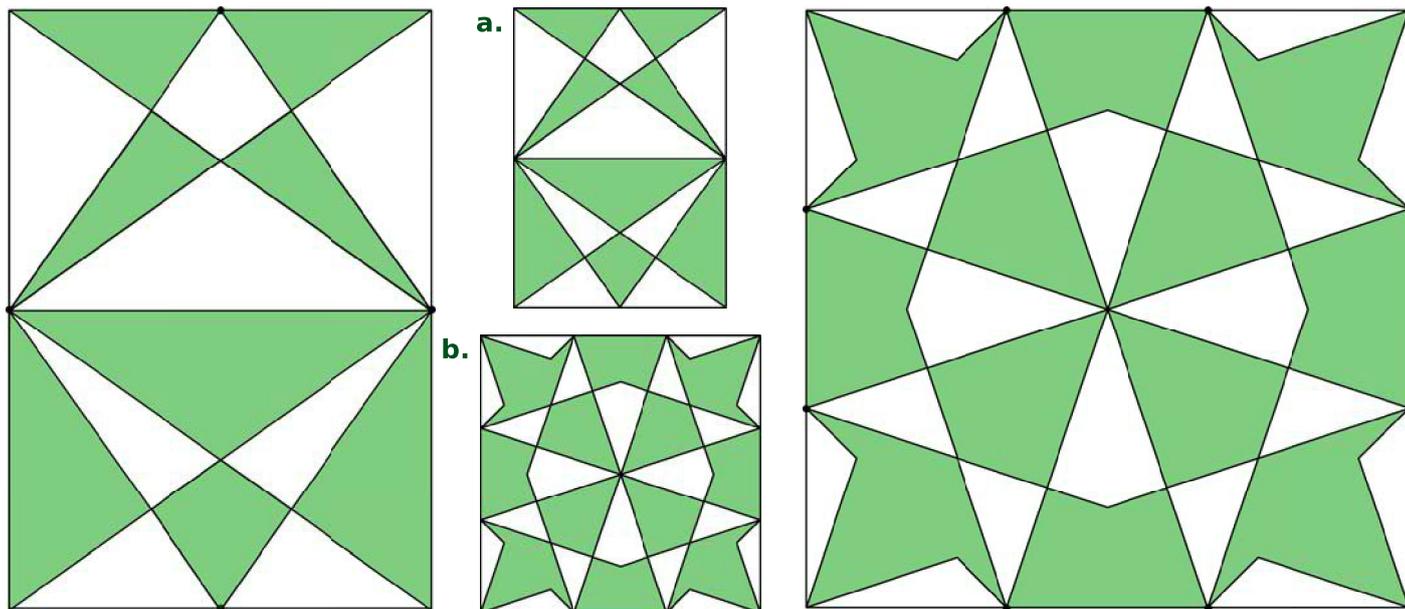
- J de [AB'] et [A'B] ;
- K de [AC'] et [A'C] ;
- L de [BC'] et [B'C].

b. Que remarques-tu ?

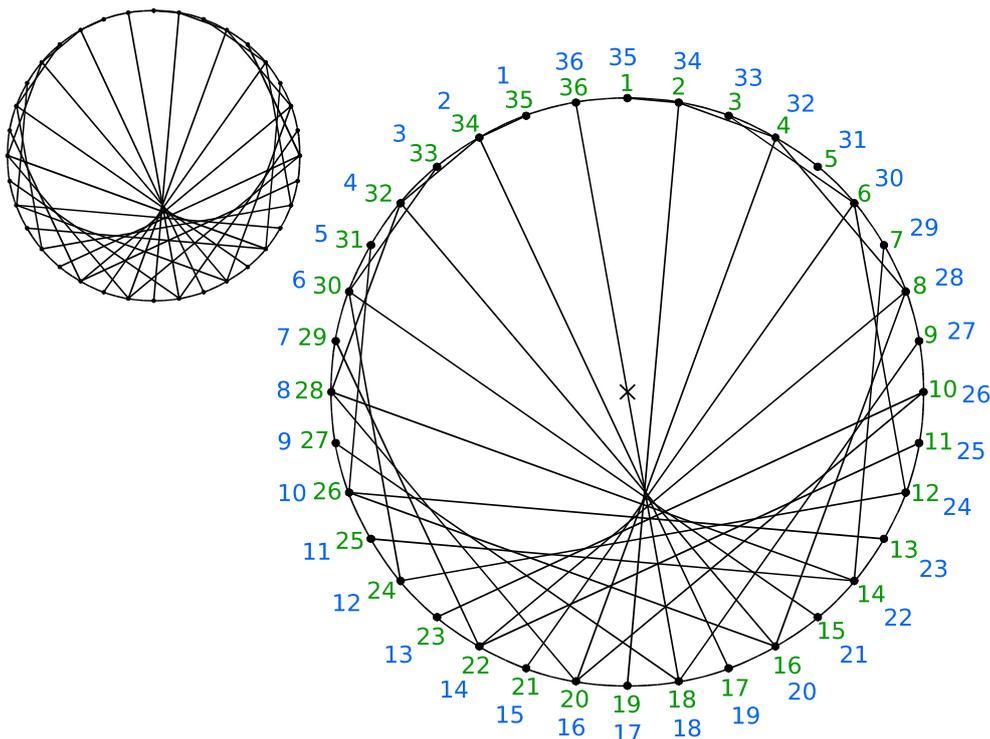
Les point J, K et L semblent alignés.



2 Reproduis chaque figure à partir du rectangle et du carré correspondants puis colorie.



3 Joins le point 1 au point 2, le point 2 au point 4, le point 3 au point 6 (on double le numéro), etc. Recommence avec les numéros bleus.



4 Géométrie Dynamique

Reproduis la première figure, puis complète-la comme la deuxième.

