

D3 Fiche 1 : découvrir le vocabulaire des probabilités

1 À la maternité

a. Fanny accouche d'un bébé.
Quelles sont les issues possibles ?

Les issues sont : fille ou garçon

b. Maria accouche de jumeaux.
Quelles sont les issues possibles ?

Les issues sont :

fille – fille ; garçon – garçon ; garçon – fille

2 Une roue de loterie est partagée en huit secteurs identiques numérotés de 1 à 8. Donne toutes les issues possibles correspondant aux évènements suivants.

a. « Obtenir un multiple de 2. »

Les issues sont : 2 ; 4 ; 6 ou 8.

b. « Obtenir un multiple de 3. »

Les issues sont : 3 ; 6.

c. « Obtenir un multiple de 2 et de 3. »

L'issue est : 6.

d. « Obtenir un multiple de 2 ou de 3. »

Les issues sont : 2 ; 3 ; 4 ; 6 ; 8.

3 On lance deux dés à trois faces et on ajoute les chiffres des faces visibles.



a. Quelles sont les issues possibles ?

Les issues possibles sont : 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

b. Détermine un évènement impossible.

« Obtenir 7. » est un évènement impossible.

c. Détermine un évènement certain.

« Obtenir un nombre entre 2 et 6. » est certain.

5 On tire au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes.

a. Combien d'issues compte cette expérience ? Elle en compte 32 qui correspond à chacune des cartes.

b. Indique les issues qui réalisent chacun des évènements :

A : « La carte tirée est un roi. » Les issues sont : {Roi cœur ♥ ; Roi carreau ♦ ; Roi pique ♠ ; Roi trèfle ♣}.

B : « La carte tirée est noire. » {7♣ ; 8♣ ; 9♣ ; 10♣ ; V♣ ; D♣ ; R♣ ; As♣ ; 7♠ ; 8♠ ; 9♠ ; 10♠ ; V♠ ; D♠ ; R♠ ; As♠}

c. Existe-t-il des issues qui réalisent les deux évènements A et B en même temps ? Si oui, lesquelles ?

Oui. Les issues qui réalisent les deux évènements A et B

en même temps sont : {Roi pique ♠ ; Roi trèfle ♣}.



4 Dés de couleur



a. Décris une expérience aléatoire en rapport avec l'image ci-dessus.

On place ces 28 dés de couleur ci-dessus dans un sac opaque et on en pioche un au hasard.

b. Quelles sont les issues possibles ?

Les issues possibles sont :

blanc ; bleu ; vert ; jaune ; rouge.

c. Détermine un évènement impossible.

« Obtenir un dé orange. » est impossible.

d. Détermine un évènement certain.

« Obtenir un dé. » est certain.

e. Détermine deux évènements ni certains, ni impossibles.

« Obtenir un dé vert. »

« Obtenir un dé rouge. »