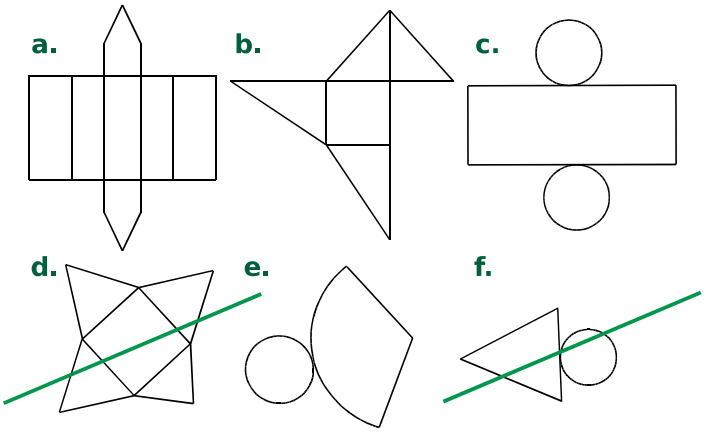
Fiche 3 : construire des patrons de cônes et de pyramides (1)

1 Parmi les figures ci-dessous, barre les patrons qui ne sont pas corrects.



Associe ensuite les patrons restants aux noms des solides suivants : prisme droit, pyramide, cône de révolution et cylindre de révolution.

a. Prisme droit

b. Pyramide

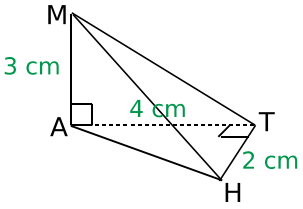
c. Cylindre de révolution

d. .....

e. Cône

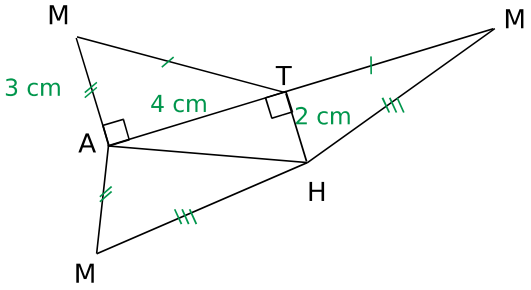
f. .....

2 MATH est une pyramide telle que MA = 3 cm ; AT = 4 cm et TH = 2 cm.

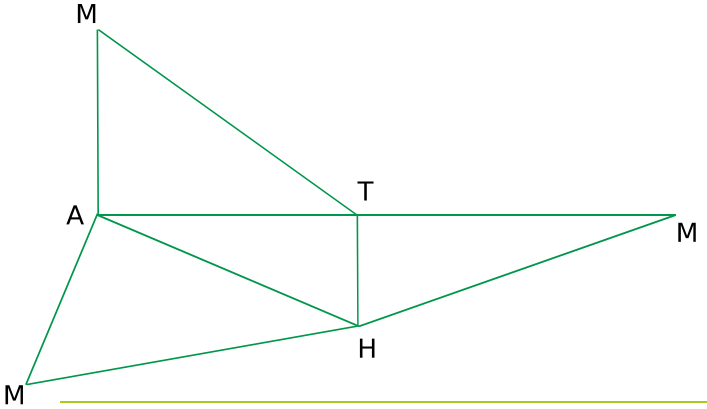


a. Reporte, sur la représentation en perspective cavalière ci-contre, les longueurs connues.

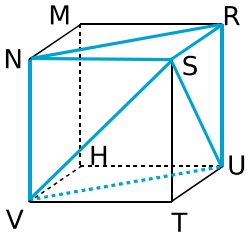
b. Sur le patron ci-dessous, écris le nom des sommets de chaque triangle, code les segments de même longueur, et indique les longueurs connues.



c. Reproduis en vraie grandeur le patron de MATH.



3 RSTUMNVH est un cube de côté 2 cm. On considère la pyramide SNRUV.



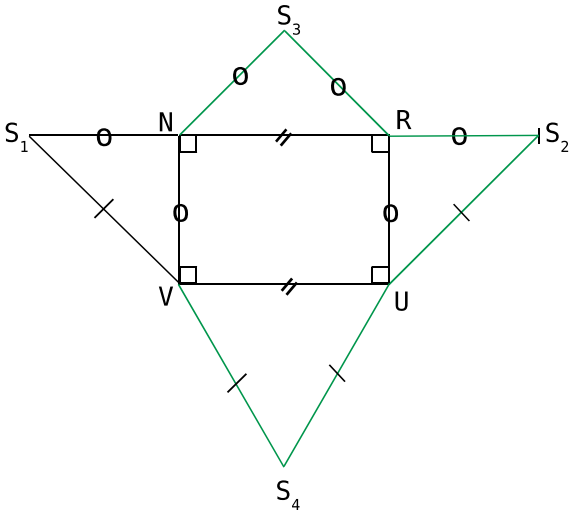
a. Nomme la base de cette pyramide, puis donne sa nature.

La base est le rectangle VNRU.

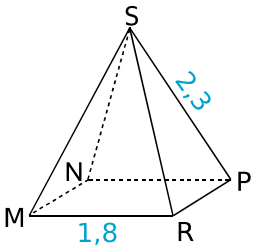
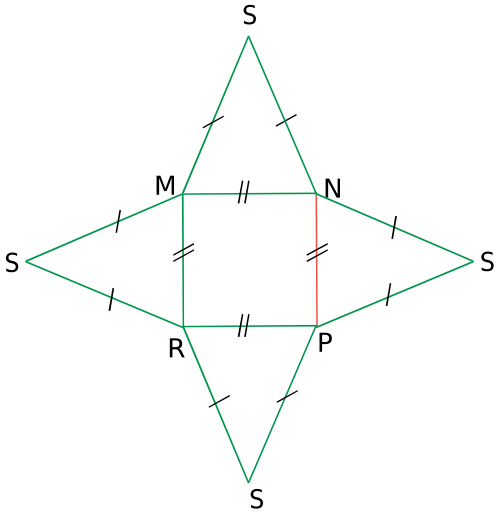
b. Quelle est la nature des faces latérales de cette pyramide ?

Les faces latérales sont des triangles isocèles.

c. Termine le patron de la pyramide SNRUV, commencé ci-dessous.



4 *Pyramide à base carrée*

SMNPR est une pyramide régulière à base carrée. L'unité est le centimètre.

Trace ci-dessous le patron de cette pyramide.